

Embargoed Release

Ngày 12 tháng 5, 2009, 12:00pm – giờ Hà Nội

**Liên hệ: My Hanh Phan
Vero Public Relations
(t) 0908588655
(e)
myhanh@veropr.com**

**TỶ LỆ VI PHẠM BẢN QUYỀN PHẦN MỀM NĂM 2008 TẠI VIỆT NAM VẪN Ở
MỨC 85%**

Vi phạm bản quyền phần mềm đã gây thất thoát 257 triệu USD cho ngành công nghiệp phần mềm Việt Nam

Hà Nội (Thứ 3, ngày 12 tháng 5, 2009) - Theo báo cáo thường niên lần thứ 6 của Liên minh Phần mềm Doanh nghiệp (BSA) và Tập đoàn Dữ liệu Quốc tế (IDC) được công bố hôm nay thì sau 2 năm liên tiếp giảm, tỷ lệ vi phạm phần mềm ở Việt Nam vẫn ở mức 85% trong năm 2008. Kết quả nghiên cứu được thực hiện bởi IDC, công ty hàng đầu thế giới về dự đoán và nghiên cứu thị trường trong ngành công nghệ thông tin.

Thiệt hại từ nạn vi phạm bản quyền phần mềm máy tính đã lên tới 257 triệu USD, tăng 30% so với năm 2007

Tỷ lệ vi phạm bản quyền phần mềm máy tính đã giảm tại 57 nước (hơn một nửa trong tổng số 110 quốc gia được nghiên cứu). 36 quốc gia (gần một phần ba) vẫn giữ nguyên tỷ lệ này và tỷ lệ này đã tăng ở 16 quốc gia trong năm 2008. Trên phạm vi toàn cầu thì tỷ lệ vi phạm bản quyền phần mềm máy tính trong năm 2008 lại vẫn tăng lên như trong năm 2007, từ mức 38% lên 41%. Nguyên nhân chủ yếu của hiện tượng này là do việc số máy tính cá nhân mới được bán ra lại tăng mạnh nhất tại những nước có tỉ lệ vi phạm bản quyền phần mềm cao như Trung Quốc và Ấn Độ. Sự tăng nhanh số lượng máy tính cá nhân mới này đã làm lu mờ những thành quả đã đạt được trong cuộc chiến chống nạn vi phạm bản quyền. Và điều này cũng đúng với Việt Nam trong năm 2008.

Ông Đào Anh Tuấn, đại diện BSA tại Việt Nam cho biết, "Trong khi tốc độ tăng số lượng máy tính cá nhân mới được bán ra nói chung đã giảm xuống mức 13% trong năm 2008 thì mức tăng lại là gấp đôi đối với số máy tính cá nhân mới được bán cho người tiêu dùng và những doanh nghiệp nhỏ. Do vậy, mặc dù rõ ràng là những nỗ lực trong việc hợp tác chống nạn vi phạm bản quyền giữa BSA, Hiệp hội phần mềm Việt Nam (VINASA) và bộ Văn Hóa, Thể Thao và Du Lịch đã thành công trong việc làm giảm tỉ lệ vi phạm phần mềm tại khối các doanh nghiệp, thì sự tăng trưởng mạnh của thị trường dành cho khối người tiêu dùng đã làm giảm đáng kể những kết quả tích cực đã đạt được từ khối các doanh nghiệp. Hơn nữa, việc tăng lượng máy tính cá nhân nói chung cũng đã làm tăng thiệt hại của ngành công nghiệp phần mềm. Chúng ta hãy đừng quên rằng, ngành công nghiệp phần mềm Việt Nam bao gồm các cá nhân và tổ chức Việt Nam – đó là các nhà phân phối, các đơn vị bán lẻ, các đối tác làm tăng giá trị sản phẩm và các công ty phát triển phần mềm như công ty Lạc Việt, và do vậy, các tác động của nạn vi phạm bản quyền phần mềm sẽ tác động nhiều tới chính các cá nhân và tổ chức này của Việt Nam. Vi

thể mà cần phải mở rộng hơn nữa sự hợp tác giữa các cơ quan thực thi và các chủ sở hữu bản quyền để tăng cường bảo vệ bản quyền phần mềm.”

Lãnh đạo các công ty phần mềm Việt Nam cũng nhìn nhận mối tương quan tỷ lệ thuận giữa việc đẩy mạnh cuộc chiến chống vi phạm bản quyền và các kết quả kinh tế lớn hơn do ngành công nghiệp phần mềm đem lại. Ông Nguyễn Tử Quảng, người đứng đầu của BKIS, nói rằng việc vi phạm bản quyền phần mềm của công ty có thể gây những thiệt hại to lớn cho công ty cũng như làm giảm nguồn thu thuế của nhà nước.

“Tỷ lệ vi phạm bản quyền cao vừa ảnh hưởng tới sự phát triển của các công ty phần mềm vừa ảnh hưởng tới nền kinh tế nói chung.” Ông Quảng nói. “Đơn cử lấy BKIS làm ví dụ, nếu chúng tôi có thể có được 20% trong toàn bộ số người sử dụng phần mềm chống virus của BKIS, được ước tính vào khoảng 5 triệu người, trả phí bản quyền với mức chi khoảng 20 USD cho một phần mềm sử dụng thì hàng năm chúng tôi đã có thể thu thêm 20 triệu USD. Đây là điều kiện cơ bản để chúng tôi có thể phát triển hơn, tạo thêm việc làm và đóng thuế nhiều hơn cho nhà nước. Và quan trọng hơn nữa, đây cũng là điều kiện căn bản để sản phẩm của chúng tôi có thể vươn ra được các thị trường thế giới.”

Ở một góc độ khác của vấn đề, lần đầu tiên, tổng số thất thoát từ việc vi phạm bản quyền phần mềm máy tính cá nhân trên toàn cầu đã vượt ngưỡng 50 tỉ USD. Thất thoát trên toàn thế giới tăng 11%, lên tới 53 tỉ USD với giá đô la cố định, mặc dù một nửa của sự gia tăng đó là kết quả của sự giảm giá của đồng đô la Mỹ. Loại trừ ảnh hưởng của tỉ giá ngoại tệ thì số thất thoát tăng 5%, lên mức 50.2 tỉ USD.

“Chúng tôi đang nỗ lực không ngừng để đẩy lùi nạn vi phạm bản quyền máy tính, không chỉ giúp cho nền công nghiệp phần mềm, mà còn mở rộng nền kinh tế và xã hội.” Chủ tịch BSA- ông Robert Holleyman phát biểu. “Tin xấu là nạn vi phạm bản quyền phần mềm còn quá phổ biến trên toàn thế giới, hủy hoại các công ty dịch vụ công nghệ thông tin địa phương, đem lại cho những người sử dụng phần mềm trái phép những lợi thế bất công trong kinh doanh và làm lan truyền các nguy cơ an ninh mạng.”

Phó Chủ tịch kiêm Giám đốc khu vực Châu Á Thái Bình Dương của BSA, ông Jeffrey J. Hardee nói, “Chúng ta nhìn thấy những kết quả không đồng nhất ở khu vực Châu Á, Thái Bình Dương với tám nền kinh tế có tỷ lệ vi phạm phần mềm máy tính giảm, không có sự thay đổi ở bảy quốc gia và tăng ở ba quốc gia. Tỷ lệ trung bình của nạn vi phạm phần mềm ở Châu Á Thái Bình Dương tăng lên mức 61%, so với mức 59% của năm 2007, với tổng số thất thoát lên tới 15 tỷ USD. Tỷ lệ vi phạm gia tăng là do sự tăng trưởng mạnh của thị trường máy tính tại các nền kinh tế có tỷ lệ vi phạm bản quyền cao. Ngay cả khi nếu nạn vi phạm bản quyền giảm tại tất cả những quốc gia có tỷ lệ vi phạm bản quyền cao thì thị phần máy tính cá nhân tăng lên của các nước đó cũng vẫn có thể làm tăng tỷ lệ trung bình trong khu vực.”

“Chúng tôi rất vui mừng khi Trung Quốc đang đi đúng hướng trong việc làm giảm tỷ lệ vi phạm phần mềm, và nhiều chính phủ trong vùng vẫn tiếp tục ủng hộ những chiến dịch nhằm tăng nhận thức, hợp pháp hóa phần mềm ở các doanh nghiệp, tiến hành những biện pháp thực thi và thắt chặt các chế tài pháp lý. Tuy vậy, các thách thức vẫn còn đó. Mảnh đất màu mỡ cho nạn vi phạm bản quyền máy tính, đặc biệt là ở những thị trường mới nổi, là việc tăng nhanh tiêu thụ những sản phẩm không có thương hiệu - điển hình là những người tiêu dùng và doanh nghiệp nhỏ - khi họ mua những sản phẩm máy tính lắp ráp từ những cửa hàng không tên tuổi với những phần mềm trái phép đã được cài đặt sẵn,” Hardee nói.

“Những phần mềm không có bản quyền có sẵn trên Internet, chớ chêu thay lại được hỗ trợ bởi ngày càng có nhiều người hơn được tiếp cận với các đường truyền băng thông rộng trong khu vực, cũng là một mối lo lớn,” Hardee cho biết thêm. “ Điều thật sự làm chúng ta ngạc nhiên là việc chúng ta thường thấy những người lãnh đạo tổ chức lại không thể đề ra các chính sách và quy trình quản lý tài sản phần mềm để ngăn chặn việc sử dụng phần mềm trái phép tại công sở và để đạt được hiệu quả thông qua việc cản trở kết hợp những tài sản phần mềm của mình nhằm có được năng suất cao nhất.”

Những Ảnh Hưởng Tiêu Cực Ngoài Ngành Công Nghiệp Phần Mềm

Vi phạm phần mềm bản quyền không chỉ ảnh hưởng đến ngành công nghiệp phần mềm. Ví dụ, mỗi một USD từ việc bán phần mềm tại một quốc gia, sẽ đóng góp 3 đến 4 USD cho các công ty địa phương làm dịch vụ CNTT và phân phối. [Nghiên cứu IDC năm 2008](#) đã dự đoán nếu tỉ lệ vi phạm phần mềm máy tính giảm đi 10 điểm trong vòng 4 năm thì sẽ tạo ra 600.000 việc làm trên toàn cầu. Một nghiên cứu mới cho biết dự đoán này đang được khẳng định thông qua kinh nghiệm thực tế của Trung Quốc và Nga.

Vi phạm phần mềm cũng làm giảm nguồn thu thuế trong khi các chính phủ đang chịu áp lực phải cung cấp những dịch vụ thiết yếu. Theo báo cáo năm 2008, việc giảm vi phạm phần mềm đi 10 điểm thì chính phủ sẽ có thêm 24 triệu USD mà không cần phải tăng thuế.

Vi phạm phần mềm còn gia tăng nguy cơ an ninh mạng. Ví dụ gần nhất là việc phát tán vi rút Conficker một phần là do các phần mềm văt hợp pháp không được tự động cập nhật các virus mới. Theo nghiên cứu năm 2006, IDC thấy rằng có khoảng 29% các trang web và 61% những trang web liên kết (P2P) sử dụng phần mềm lậu đều bị nhiễm virus “Trojans”, spyware, keylogger và những công cụ định dạng đột nhập khác.

Ảnh Hưởng Pha Trộn Của Cuộc Khủng Hoảng Toàn Cầu

Theo nghiên cứu, khủng hoảng kinh tế toàn cầu có ảnh hưởng pha trộn tới nạn vi phạm bản quyền phần mềm. Victor Lim, Phó Chủ Tịch phụ trách các Hoạt động Tư Vấn của IDC tại khu vực Châu Á/ Thái Bình Dương, cho biết khi sức mua giảm thì người tiêu dùng sẽ sử dụng máy tính lâu hơn, dẫn đến việc gia tăng nạn vi phạm bản quyền, bởi vì máy tính cũ thường được cài đặt những phần mềm không bản quyền hơn. Tuy nhiên, áp lực chi tiêu đang thúc đẩy việc tiêu thụ những “netbooks” không đắt tiền, kèm theo những phần mềm bản quyền được cài đặt sẵn, và thúc đẩy các doanh nghiệp sử dụng chương trình quản lý tài sản phần mềm (SAM) nhằm nâng cao năng suất và giảm chi phí CNTT.

“Năng lực chi tiêu giảm chỉ là một trong nhiều nhân tố ảnh hưởng đến nạn vi phạm bản quyền phần mềm.” Ông Lim cho biết. “Ảnh hưởng do khủng hoảng kinh tế - có phần tiêu cực, có phần tích cực - nhưng nó có thể sẽ không thật hoàn toàn rõ ràng cho đến khi những số liệu năm 2009 được đưa ra.”

Một số nhận xét chính từ kết quả nghiên cứu:

- Tỷ lệ vi phạm bản quyền của Trung Quốc giảm 10 điểm trong 5 năm gần đây. Đó là kết quả của công tác thực thi và giáo dục được tiến hành mạnh mẽ, cũng như là kết quả của các chương trình hợp pháp hóa và những thỏa thuận với các nhà sản xuất thiết bị gốc (OEM) và các nhà phân phối. Chẳng hạn như, Chính phủ Trung Quốc đã yêu cầu những nhà sản xuất máy tính tại Trung Quốc chỉ được bán ra những máy tính với hệ điều hành hợp pháp.
- Tỷ lệ vi phạm bản quyền phần mềm của Ấn Độ giảm 6 điểm trong bốn năm bất chấp sự bùng phát của thị trường máy tính cá nhân mà trong đó người tiêu dùng và doanh nghiệp nhỏ chiếm tới 65%. Trong khi số lượng máy tính bán cho người tiêu dùng tăng 10% năm ngoái thì số lượng máy tính bán cho các đối tượng khác giảm 7%.

- Tỷ lệ vi phạm bản quyền phần mềm tại Hồng Kông giảm mạnh nhất khu vực, ở mức 3% trong năm 2008, trong khi tỷ lệ tại Úc và Nhật, hai trong những thị trường phát triển hơn trong khu vực, giảm 2%.
- Trong khi những thị trường mới nổi chiếm tới 45% thị trường phần cứng máy tính cá nhân trên toàn cầu thì những thị trường đó lại chỉ chiếm chưa tới 20% thị trường phần mềm máy tính. Nếu hai thị phần này (phần cứng và phần mềm) của những nền kinh tế mới nổi mà bằng nhau thì thị trường phần mềm sẽ tăng 40 tỉ USD mỗi năm.
- Chỉ cần giảm tỷ lệ vi phạm bản quyền toàn cầu 1 điểm mỗi năm thì sẽ có thêm 20 tỉ USD trong gói kích thích nền công nghiệp CNTT.
- Việc mở rộng khả năng truy cập Internet sẽ làm tăng việc cung ứng các phần mềm lậu. Trong vòng 5 năm tới, 460 triệu người ở những quốc gia mới nổi sẽ được kết nối mạng. Tốc độ tăng trưởng sẽ cao nhất trong giới người tiêu dùng và những doanh nghiệp nhỏ, là hai giới có tỷ lệ vi phạm bản quyền phần mềm cao hơn so với giới doanh nghiệp lớn và các cơ quan chính phủ.
- Các nước có tỷ lệ vi phạm thấp nhất là Mỹ, Nhật, New Zealand và Luxembua, tất cả đều ở mức gần 20%. Các nước có tỷ lệ vi phạm cao nhất là Armeni, Băng-la-đét, Georgia và Zimbabwe, tất cả đều ở mức trên 90%.

“May thay, kinh nghiệm đã cho thấy rằng, chúng ta có thể giảm nạn vi phạm bản quyền phần mềm thông qua hàng loạt các biện pháp kết hợp với nhau: giáo dục ý thức người tiêu dùng, đề ra các chính sách mạnh mẽ bảo vệ sở hữu trí tuệ, thực thi hữu hiệu luật pháp và các chương trình hợp pháp hóa được thực hiện bởi các doanh nghiệp và các cơ quan chính phủ. Thành công tại nhiều quốc gia trong khu vực là bằng chứng về tính khả thi của các biện pháp đó. Và nó cũng chứng tỏ rằng, cả chính phủ, giới doanh nghiệp và người tiêu dùng đều được lợi,” Hardee nói.

Nghiên cứu về vi phạm bản quyền phần mềm của BSA và IDC xem xét sự vi phạm đối với tất cả các phần mềm đóng gói được cài đặt trong các máy tính cá nhân, bao gồm máy bàn, máy tính xách tay, và các loại máy tính siêu gọn nhẹ. Nghiên cứu không xem xét sự vi phạm đối với các loại phần mềm khác như phần mềm máy chủ.

Để biết thêm thông tin chi tiết hay để có bản sao của toàn bộ bài nghiên cứu xin truy cập www.bsa.org/globalstudy.

#

Liên Minh Phần Mềm Doanh Nghiệp (www.bsa.org) là tổ chức cổ súy mạnh mẽ nhất cho một thế giới công nghệ số an toàn và hợp pháp. BSA là người phát ngôn của ngành công nghiệp phần mềm thương mại thế giới và của cả những đối tác phần cứng trước các chính phủ và trên các thị trường quốc tế. Những thành viên của Liên minh đại diện một cho những ngành công nghiệp phát triển nhất trên thế giới. Các chương trình của BSA thúc đẩy sự đổi mới công nghệ thông qua các sáng kiến về giáo dục và chính sách, là các sáng kiến thúc đẩy việc bảo vệ bản quyền phần mềm, an ninh mạng, thương mại và thương mại điện tử. Thành viên của BSA bao gồm Adobe, Agilent Technologies, Altium, Apple, Autodesk, Bentley Systems, CA, Cadence Design Systems, Cisco Systems, Corel, CyberLink, Dassault Systèmes SolidWorks Corporation, Dell, Embarcadero, Frontline PCB Solutions – Công ty Orbotech Valor, HP, IBM, Intel, Intuit, Lac Viet, McAfee, Microsoft, Mindjet, Minitab, NedGraphics, PTC, Quark, Quest Software, Rosetta Stone, SAP, Scalable Software, Siemens, Sybase, Symantec, Synopsys, Tekla và The MathWorks.

IDC là nhà cung cấp hàng đầu trên thế giới về các dịch vụ marketing, tư vấn và tổ chức sự kiện cho ngành công nghệ thông tin, viễn thông và các thị trường công nghệ tiêu dùng. IDC hỗ trợ các chuyên gia CNTT, các nhà kinh doanh và các công đồng đầu tư trong việc đưa ra những quyết định dựa trên thực tế về việc mua thiết bị công nghệ và chiến lược kinh doanh. Hơn 1000 nhà phân tích của IDC cung cấp các kiến thức chuyên môn trong phạm vi toàn cầu, khu vực và quốc gia về công nghệ, các cơ hội và xu thế công nghiệp tại hơn 110 quốc gia trên toàn thế giới. Trong vòng 45 năm qua, IDC đã cung cấp các dịch vụ tư vấn chiến lược nhằm giúp cho các khách hàng đạt được những mục tiêu kinh doanh then chốt. IDC là một nhánh của IDG, là công ty hàng đầu thế giới về công nghệ truyền thông, nghiên cứu và tổ chức sự kiện. Để biết thêm thông tin về IDC, xin hãy truy cập trang web: www.idc.com.